

DEUX CRÉATRICES DE JEUX VIDÉO ISSUES DU CNAM-ENJMIN

La création des jeux vidéo se conjugue au féminin

Ce sont deux anciennes étudiantes de l'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques (Enjmin) du Cnam. Deux figures de la nouvelle vague du jeu vidéo où les femmes se frayent peu à peu un chemin. En 2017, Miryam Houali et Elizabeth Maler ouvrait leur studio de développement de jeux vidéo avec leur complice Diane Landais, pour commercialiser leur première création à succès : *A Normal Lost Phone*. Portrait en duo.

Ce soir, Sam célèbre ses 18 ans en famille. Ce pourrait être une agréable soirée festive. Seulement le lycéen a inexplicablement disparu et son père cherche en vain à le joindre. Vous en prenez vite conscience en fouillant son téléphone portable, que vous venez de découvrir. Placé-e face à l'interface d'un smartphone, vous endossez le rôle de l'enquêteur ou de l'enquêtrice. Afin de dénouer les fils du mystère, vous explorez textos, photos et emails. Et vous hackez peu à peu le système pour, d'énigmes en énigmes, déceler l'identité complexe de Sam.

